派閥	ソル **Player_1**	イサリル **Name_2**	エンピリアン **Player_3**	ジョル＝ナー **Player_4**	ノマド **Player_5**	ナズ・ロカ **Player_6**
特産物	4	3	4	4	4	3
派閥能力	・「軌道降下」アクション：遊撃トークンを支払い、歩兵を2部隊配置 ・調整フェイズでもらえる指揮トークンが＋1	・「牛歩」アクション：アクションカード（AC）を1枚捨てる ・ACを引くとき、1枚多く引いて1枚捨てる ・AC無制限	・星雲は移動に影響ない ・他のプレイヤーに、自分の宇宙艦のいる星系の通過を許可できる ・派閥の誓約書が2枚	・戦闘時サイコロの出目ー1 ・7《研究》の副能力解決時、主能力解決可能 ・技術開発時、前提条件を1つ無視	・自分が投票した議題が可決されたら、交易品1個入手 ・工作員が3人いる	・探索時にメックがいると2枚引いて1枚選ぶ ・アクション：同じレリックの欠片2つでレリックか、1つで指揮トークンを得る
誓約書	ソルの手番開始時に、歩兵2部隊を配置。ソルの遊撃プールにトークンがあれば、1個消費する	自分の手番開始時に、イサリるのACの手札を見て1枚奪う	・特産物をエンピと交換すると、両者に交易品が追加 ・議題でエンピと同じ投票をすると、追加4票入る	ジョル＝ナーが技術開発をしたら、自分もその技術を得る	宙戦時、宇宙艦1隻がノマドの旗艦の戦闘値、〈耐久〉、〈対艇斉射〉能力を持つ	アクション：同じレリックの欠片2つを支払い、レリックを1つ得る
工作員 **Agent** ※利用にカード消耗	陸戦で部隊1つが追加でサイコロを振れる	他のプレイヤーの工作員の能力をコピー（いずれも可能、すでに消耗ずみでも可能）	惑星のない星系に宇宙艦を入れたら、指揮トークンを獲得	研究時、歩兵を経済力の代わりに消費できる	調整フェで交易品入手 ・地上部隊2体を起動星系にワープ ・両者の戦闘ダイスを振り直しさせる	手番終了時に惑星を一つ探索できる
指揮官 **Commander** ※条件達成で解禁	自分の惑星での陸戦開始時、歩兵を1つ配置 条件：保有惑星の経済力が合計12以上	起動されたら、起動したプレイヤーのACか誓約書か秘密目的を見る 条件：AC7枚持つ	自分が起動ずみの星系に他の宇宙艦が入ったら、その星系の指揮トークンを予備に戻す	ユニット能力の振り直しができる 条件：技術8個所有	旗艦を無料で生産可能 条件：秘密目的を得点	他プレイヤーから惑星を奪ったら探索できる 条件：3星系それぞれにメックを配置
英雄 **Hero** ※ゲーム中一度限り 目的3得点で解禁	アクション：ゲームボード上の指揮トークンを全て予備に戻す	全員からAC1枚もらう。気に入らない場合返却し3枚捨てさせる	惑星のない星系全てにフロンティアトークンを置き、探索可能	開発済みの技術を幾つでも、未開発で同じ色の技術と入れ替える	ラウンド中、旗艦は指揮トークンのある星系からも動ける	アクション：レリックを入手し、戦略カード2つの副能力を解決
旗艦能力	戦闘 5 x 2、艦載12 調整フェイズ終わりに歩兵を1隊宇宙に配置	戦闘 9 x 2、移動2、他プレイヤーのいる星系を通過可能	戦闘 5 x 2、この星系か隣の星系で耐久を使用したら影響力2で回復	戦闘 7 x 2、9か10を振ったら、命中を追加で2つ発生	戦闘 7 x 2、〈対艇斉射〉、自分のメックのいる星系にワープ可能	戦闘 9 x 2、この星系のメックはサイコロを追加で一つ振る
メック	軌道降下時、資源3でメックも降下可能	牛歩実施時に自分の任意の惑星にメック配置	撤去することで他プレイヤーのACをキャンセル	この惑星の歩兵の戦闘値は一1されない	宙戦時、〈耐久〉で自分の宇宙艦が守れる	宙戦：戦闘力 8 x 2 陸戦：戦闘力 6x2 耐久
ブレイクスルー	宇宙艦を生産時、艦載数だけ地上部隊と戦闘艇も追加生産可能	他のプレイヤーに、「AC無制限」以外の自分の派閥能力を分与える	星系間に壁を作り、通過を許可性にする	研究時、経済力の代わりに専門分野のある惑星を消耗できる	自分の工作員を1人消耗し、他の工作員を待機にする	メック4つを合体！戦闘力 4x4、移動力 3、戦闘ラウンドごとに回復
派閥技術1	改良歩兵部隊	パスをしたプレイヤーはイサリルの手番中ACが使えなくなる	自分か近隣プレイヤーが得意系の隣を起動すると、移動に＋1可能	他プレイヤーが自分の宇宙艦のいる星系を起動したら交易品4得る	旗艦改良技術：戦闘 5 x 2、〈対艇斉射〉・艦載数・移動力アップ	消耗し、全ユニットの戦闘値を＋1
派閥技術2	改良輸送艦	アクション：他プレイヤーの手札を見て1枚奪う	他のプレイヤーがエンピのユニットのある星系に侵入したら、誓約書を渡す	消耗し自分の宇宙艦は自分がすでにいる一つの星系にワープできる	誰かの工作員を待機に戻す。そのプレイヤーと取引可能	惑星を探索したら、待機の面に戻す